

# aplicativo de ca&#231;a n&#237;quel

&lt;p&gt;Konami Konami Konami Raz&#227;o social Konami Holdings Corporation Nome nativo " ... ... / a ‡ a a a a ... a « a a £ a ‡ a a „ Nome romanizado Kabushiki-gaisha Konami H (s) anterior(es) Konami Industry&#128518; Co., Ltd.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Konami Co., Ltd.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Konami Corporation Tipo P&#250;blica (KK) Cota&#231;&#227;o TYO: 9766 A  
tividade Jogos eletr&#244;nicos&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Entretenimento Funda&#231;&#227;o 21 de mar&#231;o de 1969&#128518; Fun  
dador(es) Kagemasa Kozuki Sede Chuo, T&#243;quio, Jap&#227;o Propriet&#225;rio(s) Tj T\*

gashio Empregados 10 454&#128518; (2019) Receita &#165; 262,5 bilh&#245;es (2019) Tj

&lt;p&gt;Konami Holdings Corporation ( " ... ... / a ‡ a a a a ... a « a a £ a ‡ a a „, Kabushiki-gais

distribuidora de jogos eletr&#244;nicos, brinquedos, animes, cromos, tokusatus e m&#225;quinas de ca&#231;a-n&#237;queis.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;A empresa foi fundada em&#128518; 1969 como uma empresa de aluguel e re para&#231;&#227;o de jukeboxes em Osaka, Jap&#227;o por Kagemasa Kozuki, o ainda atual presidente&#128518; do conselho de administra&#231;&#227;o e CEO.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;O nome &quot;Konami&quot; &#233; uma conjun&#231;&#227;o dos nomes Kage masa Kozuki, Yoshinobu Nakama, Tatsuo Miyasako, que&#128518; foram parceiros adq uiridos por Kozuki e os fundadores originais da Konami Industry Co., Ltd em 1973

.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;[1] Konami significa igualmente &quot;ondas&#128518; pequenas&quot; em japon&#234;s.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;A 19 de Mar&#231;o de 1973, Kozuki transformou o neg&#243;cio na Konami Industry Co., Ltd.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;e come&#231;ou a fabricar&#128518; &quot;m&#225;quinas de divertimento&quot; para os arcades.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;No entanto, a {kO} primeira verdadeira m&#225;quina de jogos n&#227;o f

oi criada antes de 1978.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Come&#231;aram&#128518; a atingir o sucesso com os t&#237;tulos de suce sso de 1981 Scramble e Super Cobra.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Entre 1982 e 1985, a Konami&#128518; produziu e vendeu software de jo gos para PCs, produzindo jogos para as consolas MSX, Atari 2600, e Nintendo Ente rtainment&#128518; System (&quot;Famicom&quot; no Jap&#227;o, &quot;NES&quot; no) Tj T

&lt;p&gt;Esta nova &#225;rea de neg&#243;cio foi desenvolvida em conjunto, e n&# 227;o em&#128518; contraste, com as arcadas, e muitos dos jogos de sucesso desta s foram convertidos para as consolas.&lt;/p&gt;

&lt;p&gt;A Konami of America Inc.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;foi&#128518; estabelecida nos Estados Unidos em 1982 e, em 1984, a Kona