

# aplicativo para apostar

como ser um apostador profissional de futebol.

Em 2012, o Avaí assinou o volante Bruno Vreira para a temporada e acabou não sendo aproveitado.

Como o Avaí estava de volta no fim da Série A do Campeonato Catarinense de 2012, o atleta acabou indo para o Atlético para estreia na temporada.

Mas a mudança de direção e o técnico Gennaro Gattuffo foram motivos principais para o fim do contrato, com o jogador não podendo ficar por mais um espaço no time.

Na temporada 2013, a equipe novamente foi comandada pelo novo treinador, Alex Passos. Nesta época o Avaí passou por uma temporada marcada por grande dificuldade de contratar novos jogadores, com jogadores como o atacante Bruno Vreira também sendo testado e recebendo um convite para treinar no Atlético.

Vreira voltou ao clube depois da temporada e com a contratação do lateral Bruno Conti o Avaí entrou para a disputa da Liga MAPE de 2015 onde alcançou os playoffs.

Com a eliminação para o Newell Smith em um jogo disputado no Candinho, o Avaí entrou no grupo 4 para enfrentar o Joinville (SC).

No jogo 3 o time não aguentou as dificuldades e os gols de Bruno Vreira não foram suficientes para se classificar a semifinal do campeonato paulista.

Na primeira fase, o primeiro jogo foi em partida realizado no Arruda, mas o Avaí perdeu a primeira partida.

No jogo 3 as condições foram difíceis, o Avaí precisou vencer por 3x1, o pior placar da série em 2 anos.

Na segunda partida, no Couto Pereira, porém, o time foi uma surpresa.

Como foi o time na primeira partida o jogo estava definido para ser um triunfo se as dificuldades continuavam.

No final da prorrogação o Botafogo venceu o time greno por 2x0.

Nas partidas 3, 4 e 5 o Avaí foi sempre o destaque na equipe.

No primeiro jogo de volta o Leão conquistou o seu primeiro título de Campeonato Brasileiro de 2013, garantindo vaga na disputa do título.

No jogo 6 a equipe venceu novamente a equipe do Figueirense com dois gols do atacante Bruno Conti.

Com o título, o time se classificou para o hexagonal final