

beats bet

As seguintes são as principais ações que um jogador pode fazer durante um jogo de

Check: Um cheque pode ser usado quando um player não está enfrentando uma aposta ou aumento anterior. Quando um jogador verifica, eles passam a ação para o próximo jogador sem apostar nada. Chamada: Uma chamada quando o jogador responde ao valor anterior ou aumentar. Aumentar: um aumento que ocorre quando você aumenta, ele precisa do melhor do jogador anterior. Portanto, se você quiser

Fold: Folding quando os jogadores optam por perder a mão atual e não competem mais pelo pote atual. Para

Check-raise: Um raise é uma combinação de duas ações, o cheque e o aumento. Primeiro, um jogador deve verificar a primeira ação e depois aumentar depois que umponente fizer uma aposta.

BLINDS E ANTES Blinds e antes ambos os tipos de apostas obrigatórias que devem ser colocadas no pote em cada rodada. Um cego deve ser colocado por um jogador específico durante uma rodada, enquanto uma aposta ante normalmente é feita por todos os jogadores na mesa (com Tj T* E

{k0} um jogo padrão do Texas Hold'em ou Omaha, haverá um grande cego e uma pequena com cada uma tendo que colocar uma maior aposta do que a primeira.

Se você estiver em uma mão multidirecional, você pode acabar em {k0} uma situação em {k0} que um dos jogadores está em {k0} todos, mas os jogadores restantes ainda têm 4:m fichas deixadas para

Nestas situações, o pote é dividido em {k0} um pote principal e um bule lateral. O pote contém todas as fichas que foram apostadas até o ponto em {k0} o primeiro jogador tudo em

ainda está na mão e ainda têm 4:m fichas atribuídas, um pot