

# slink io jogos de cobra

&lt;p&gt;Paci&#234;ncia Freecell &#233; um jogo de paci&#234;ncia altamente popu  
lar por suas caracter&#237;sticas desafiadoras. &#201; que, embora se estime que  
99%&#127822; de todos os jogos tenham uma solu&#231;&#227;o poss&#237;vel, enco  
ntr&#225;-la n&#227;o &#233; uma tarefa f&#225;cil.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;De todos os jogos de Paci&#234;ncia, o&#127822; FreeCell &#233; o que m  
ais se assemelha &#224; vers&#227;o cl&#225;ssica (o Klondike). No entanto, &#23  
3; considerado quase como uma vers&#227;o&#127822; melhorada deste, pois requer  
mais pensamento strat&#233;gico para chegar &#224; vit&#243;ria.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Sua jogabilidade pode ser um pouco complicada para novos jogadores,&#12  
7822; mas uma vez que voc&#234; aprende as regras, &#233; realmente muito simple  
s e f&#225;cil de jogar.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Regras b&#225;sicas&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;O FreeCell usa um&#127822; baralho de 52 cartas. O objetivo &#233; cons  
truir quatro funda&#231;&#245;es (ou estacas), uma por naipes, em {k0} ordem cres  
cente. Ou&#127822; seja, come&#231;ando com os ases e terminando com os reis.&lt;  
/p&gt;  
&lt;p&gt;A mesa est&#225; disposta da seguinte forma:&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;8 pilhas (colunas) contendo todas&#127822; as 52 cartas, voltadas para  
cima&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;4 espa&#231;os vazios no lado superior direito para construir as funda&  
#231;&#245;es&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;4 c&#233;lulas vazias no lado&#127822; superior esquerdo, para armazena  
r cartas durante o jogo.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Apenas as cartas livres, ou seja, que n&#227;o tenham outras em {k0} ci  
ma,&#127822; podem ser enviadas para as funda&#231;&#245;es. Quando uma carta &#  
233; colocada a&#237;, ela n&#227;o poder&#225; retornar ao jogo. Neste jogo&#12  
7822; de FreeCell online, as cartas nas funda&#231;&#245;es ficam bloqueadas e v  
oc&#234; n&#227;o pode nem tentar mov&#234;-las.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;As c&#233;lulas vazias s&#227;o a&#127822; caracter&#237;stica inovador  
a deste jogo, o que explica seu nome (FreeCell = C&#233;lula Livre). Essas c&#23  
3;lulas s&#227;o de extrema import&#226;ncia por&#127822; dois motivos. Primeiro  
, permitem armazenar cartas temporariamente nelas. E, segundo, a quantidade de c  
&#233;lulas vazias dispon&#237;veis pode condicionar o n&#250;mero&#127822; de c  
artas que os jogadores podem mover.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Cada c&#233;lula vazia pode acomodar somente uma carta. Quando todas es  
t&#227;o ocupadas, os jogadores&#127822; precisam devolver uma ou mais cartas ao  
jogo para liberar espa&#231;o novamente.&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Como jogar Paci&#234;ncia Freecell&lt;/p&gt;  
&lt;p&gt;Recapitulando, existem duas regras principais no&#127822; FreeCell:&lt;  
/p&gt;  
&lt;p&gt;1. Voc&#234; precisa construir as funda&#231;&#245;es por naipes, em {k0}