

sportes

Casdep jogos de arcade, com várias formas dos personagens conhecidos, incluindo "Psych-Spirou" e "Psych-Octachi".

O estúdio trabalhou com artistas como A.C.Fields e James B.

McGowan, entre outros, para o desenvolvimento do estilo arcade de "Psych-Octachi", e o novo estilo de "Psych-Octachi 2d". Um novo personagem do subgênero para os ocidentais: o "Psych-Akomo" foi desenvolvido por THWP Image, criado por Steve Jones e Jack Pausty, após a saída de THWP para criar o jogo "Psych-Octachi".

O projeto, que foi posteriormente rejeitado pela Atari, gerou várias séries diferentes de "Psych-Octachi", incluindo jogos em 3D. Os outros projetos para uma linha de jogos eletrônicos baseados na era "Psych-On" incluem as séries "Squadruck", "Tj T* BT" (série de jogos de tiro), e "Psych-Scup" (série de jogos de)

O nome do protagonista é inspirado nas personagens e m quadrinhos, como Dr. O'Bannon, o Dr. Lang, o Dr. McCoy, o Dr. McCoy e o Dr. McCoy-Agao.

O nome da série foi derivado do nome de um antigo personagem de TV da BBC chamado Dr. McCoy.

O primeiro jogo é chamado "Psych" e foi lançado pela HAL Laboratory em 2001, para o Playstation 3, Xbox 360, 3DS e Nintendo Wii.

Mais tarde "Psych" apareceu como uma sequência chamada "Psych 2" para celulares, o que ajudou a popularizar o conceito de jogo no mundo ocidental.

"Psych" foi muito popular e foi adaptado para o cinema. Com o mesmo sucesso de "Psych", a HAL Laboratory resolveu

focar nos jogos de terror e violência, onde "Psych" é uma das maiores referências em um videogame de 3-D e como uma inspiração para diversos jogos eletrônicos.

A história da franquia de terror da Konami, "Gamers", é descrita como uma série de jogos de horror, que foram vagamente

baseados na linha de jogos de videogames "Gamers" dos anos 80 que se seguiram.

A

série, originalmente criada pela Konami, é conhecida por suas sequências de tiro em grupo e como "Gamers", por jogabilidade cooperativa, mas depois de "Gamers", a Konami removeu se